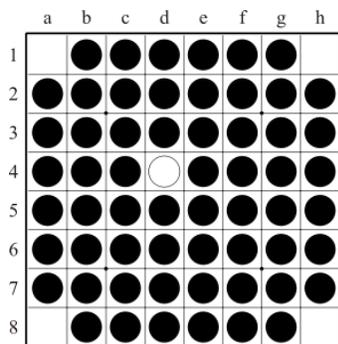


黑白棋的基本策略

§1 占角有利——抢夺更多的稳定子

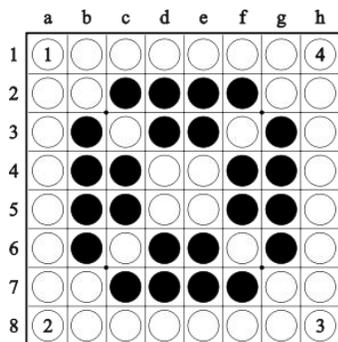
有同学们看到黑白棋的基本规则，会有这样一个疑问，为了使得最终棋子数更多，黑白棋是每一步吃得越多越好吗？要解答这个问题，我们来看一个经典的例题，这个例题在《黑白棋策略指南》¹《黑白棋十四章经》²和《基础术语大全》³中均有提及。

例题 1 请判断例题图 1 所示的局面中，最终的胜方为黑方还是白方？



例题图 1 白先

表面上看此时只有最后 4 个格子，而黑棋数目达到了恐怖的 59 子，白棋数目才 1 颗棋子，然而白棋就必败无疑了吗？非也！根据黑白棋基本规则，白棋将在 a1、a8、h8、h1 四个角上进行连续落子，黑棋只能眼睁睁地看着局势被“逆转”，最终的棋局的结果如解答图 1 所示，白方以 16 颗棋子的巨大优势获得胜利。



解答图 1 最终棋局结果局面

这就说明，在很多情况下，黑白棋双方的最终棋子数，与对局过程中的双方

1 Emmanuel Lazard 《Othello Strategy Guide》英文版第 2 页，中译本《黑白棋策略指南》第 11 页。

2 黑魔道士《黑白棋十四章经》第 3 页。

3 大萌大《基础术语大全》第 18 页入门基础知识 14。

的棋子数目，其实关联性不大。在终盘时刻，往往可能伴随着大量棋子倒戈。

那么黑白棋双方最终的棋子数与什么相关呢？答案是**确定棋子**。

黑白棋的翻转规则中提到，当自己落下的棋子在横、竖、斜八个方向内有一个自己的棋子时，被夹在中间的对方棋子，应全部翻转为自己的棋子，未被夹住的棋子则不能被翻转。那么，棋盘上有哪些棋子是永远不能被“夹住”的呢？

观察棋盘，读者可能很容易就注意到，四个角上的棋子是无法被“夹住”的，因此我们很容易就得到这样一个结论——四个角上的棋子是不会被翻转的。我们将这种，在接下来的棋局进展中，一定不会被翻转的棋子，称为**确定棋子**，简称**确定子**，而更通俗的叫法是**稳定棋子**，简称**稳定子**。

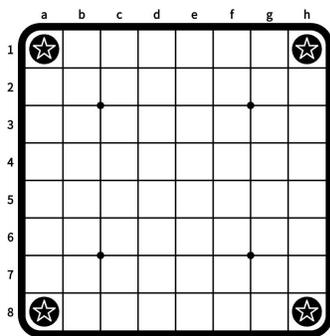
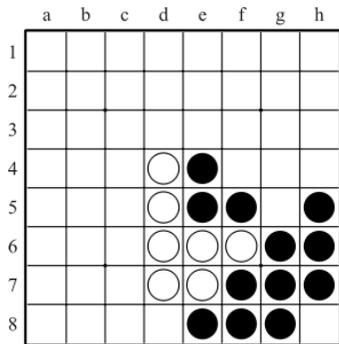


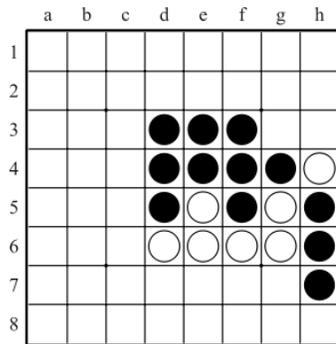
图 1 四个角上的棋子是稳定棋子

其实从整盘棋来说，黑白棋的终极目标，就是要**抢夺足够的稳定子**，只要稳定棋子足够多（超过了半数，即超过 32 颗棋子），那么就能够轻松、自然地赢下这盘棋。自然而然地，占角成为抢夺稳定棋子最简单的方法。

例题 2 请判断例题图 2、例题图 3 所示的局面中，白方应当在何处落子。



例题图 2 白先

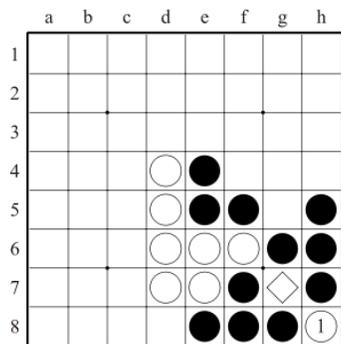


例题图 3 白先

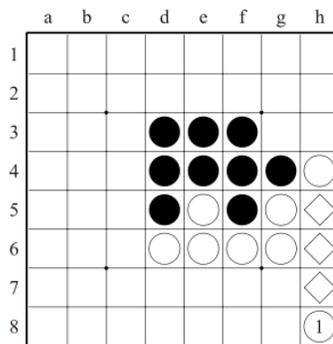
例题图 2 和例题图 3 中，白方均应当下在 h8 处。为什么呢？因为白方占据了 h8 角后，在之后的对局进程中，白棋 h8 这颗棋子就不会被翻动了；进而，白

方可以以角为出发点，攻占与角相邻的（外）边，我们可以发现，这些与角上棋子相连的，和角上棋子连续同色的边上的棋子，也不会被翻动了。

这种以角为出发点，向四周扩张，增加自己稳定棋子数量的策略，我们称为**占角外扩**。占角外扩是扩大自身优势的重要策略。



解答图 2



解答图 3

既然稳定子这么重要，那么接下来，我们来看看还有哪些棋子是稳定子。

在例题 1 中提到，与角上的棋子相连，并且与角上棋子连续同色的边上的棋子，是不会被翻转的，如图 2 所示，其中“☆”标注的棋子是稳定棋子。

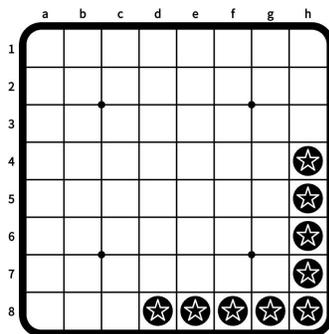


图 2 与角上棋子相连，并且和角上棋子连续同色的边上的棋子，是稳定子

为什么要强调“和角上的棋子连续同色”呢？因为如果不是连续同色，则可能不是稳定棋子，如图 3 所示。在这里，仅有 h8 和 g8 两颗棋子是稳定棋子。根据黑白棋规则，如果黑方在 b8 落子，则 c8、d8 两颗棋子将会被翻转，而在此之后如果白方在 a8 落子，则 b8~f8 的黑棋又会全部翻转为白棋，因此，f8、e8、d8、c8 中的棋子均不是稳定棋子；同理，h3~h7 上的 5 颗棋子也不是稳定子。

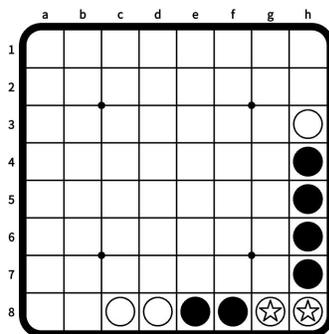


图3 与角相连的异色棋子可能不是稳定子

与角相连，和角上棋子连续同色的边上的棋子是稳定子，这一论述的推论是：在角落处形成相同颜色棋子的“金字塔型”堆积，则这些棋子是稳定子，如图4所示。这个推论在“占角外扩”策略中非常好用。可以通过在角落创造“金字塔型”堆积实现“占角外扩”的目的。

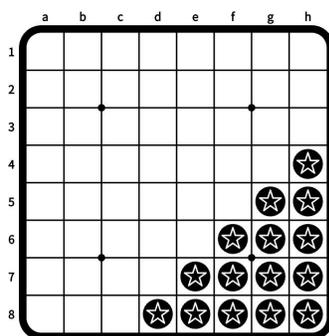


图4 角落处相同颜色棋子形成的“金字塔型”堆积皆是稳定子

如果一条边和与这条边相邻的两个角均被棋子填满，那么这条边上的棋子（包括两个角）均是稳定棋子，如图5所示。

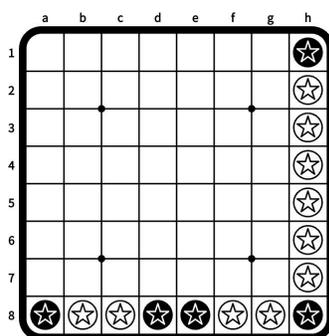


图5 一条边和与这条边相邻的两个角均被棋子填满，则这些棋子是稳定子

虽然占角有利，但是“占据四个角”一定不会输吗？非也，甚至更加极端一点，占据四角四边都不一定能赢，因为理论上四角四边总共 28 颗棋子，距离 33 颗棋子

胜的目标还差 5 颗棋子，故“占据四角四边一定能胜”这句话是错误的。

下面展示了黑棋占据四角仍以 23:41 败的一个例子⁴。

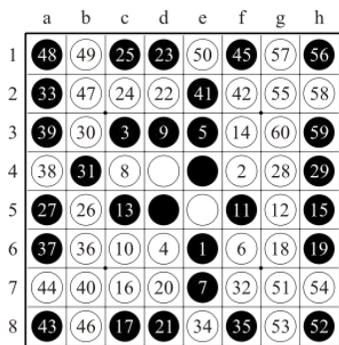


图 6 一种占四角输局落子顺序

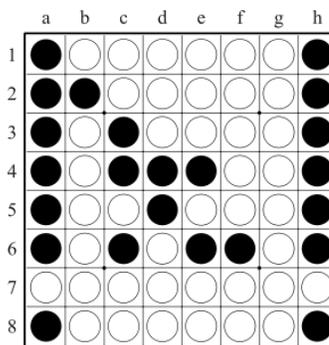


图 6' 一种占四角输局盘面最终结果

为什么占据四角还会输掉对局呢？这是未充分理解“占角”的本质导致的。“占角”的本质是通过“占角外扩”的策略增加自己的稳定子；如果只是为了“占角”而“占角”，无法通过“占角外扩”来增加自己的稳定棋子，那么这个角的作用就不是很大了。因此，黑白棋的核心是稳定子，任何技巧和策略的终极目的，都是尽可能多地抢夺棋局最终的稳定棋子。

下面的盘面最终结果展示了笔者曾经观战过的一局对局，在这场对局中，黑方占据四角四边仍以 30:34 输了给了白方，可见即使是占据了四边四角也有可能输掉对局。

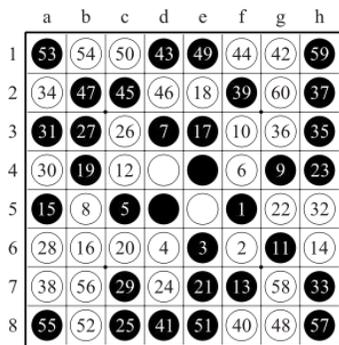


图 7 一种占四角四边败的落子顺序

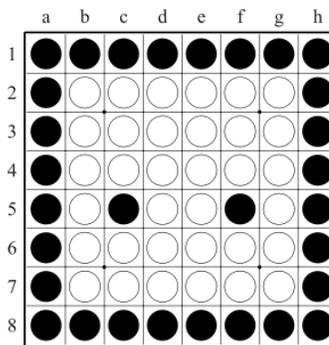


图 7' 一种占四角四边败盘面图

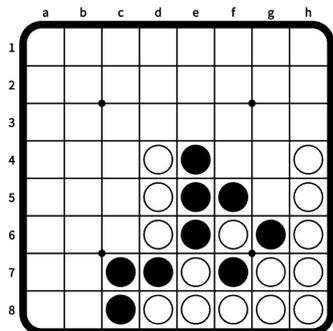
虽然占据四边四角必胜的论断是错误的，但是黑白棋中的确存在着“**四边确定理论**”⁵，这个理论是说：如果一方能够完全获取四行、四列、两条对角线之中四条线的稳定棋子，那么按照经验法则，这一方有极大的概率不会输掉对局。这个理论在尾盘中可以起到较大的作用，能帮助排除其他的迷惑路线，即：在终盘阶段，如

4 本例源自棋友 3.1415 与月鑫的对局，参见 <https://www.bilibili.com/video/BV17r4y1k77S/>。

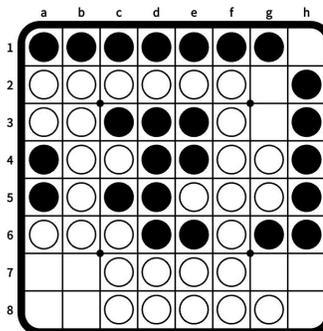
5 佐谷哲《現代オセロの最新理論》株式会社マイナビ 2019 年版，42-45 页。

果能完全抢夺四条线上的稳定棋子，则应当尽力去抢夺。这个理论的详细介绍和解释将会在尾盘部分进行，在此仅做初步的介绍。

例题 3 判断下列局面中，哪些棋子为稳定棋子，用“☆”标出。



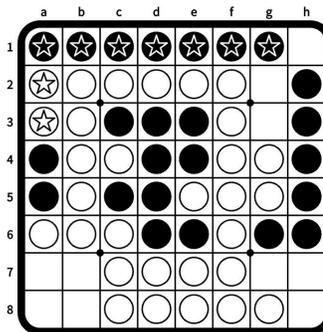
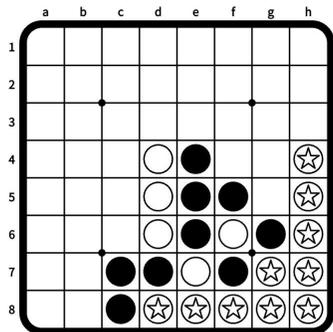
例题图 4



例题图 5

例题图 4 中，共有 d8、e8、f8、g8、g7、h8、h7、h6、h5、h4 共计 10 颗稳定棋子。

例题图 5 中的局面就比较有难度了，除了 a1~g1 为稳定棋子外，a2 和 a3 两颗棋子也是稳定棋子！为什么呢？且看，要翻转 a2 和 a3，只能靠 a1 这颗黑棋沿着 a 列方向去“夹击”这两颗棋子；但此时，如果要稳定 a 列，那么只需要填充 a7 和 a8 两个空格即可：如果白棋在将来某步中先填充进了 a7，那么无论 a8 落入的是黑棋还是白棋，根据规则，a2 和 a3 两颗白棋均不会被翻动；如果是黑棋先填充了 a7，在 a 列中只会翻动 a6 白棋，白方再下入 a8，所翻转的也只是 a4~a7 的黑棋，与 a2 和 a3 的白棋无关！同理，如果黑棋或白棋先填充进 a8，无论 a7 将来下入哪方棋子，只可能翻转 a6 这颗棋子，而影响不到 a2 和 a3 两颗白棋。因此，根据以上分析，a2 和 a3 两颗白棋也是稳定棋子！（其实根据软件分析，c4 和 e6 两颗棋子也是稳定子，但通过人眼比较难以看出，读者可以自行分析为何 c4 和 e6 也是稳定子）



§2 不要轻易让角

上一节中，我们讨论的占角的重要性，并讨论了占角的本质，是通过“占角外扩”的战术抢夺更多的稳定棋子。为了防止对手占角，就得明白，棋盘上如何走会导致角落被占据。

根据黑白棋的基本规则，如果某一方棋子要想进入角落，就需要“夹击”并翻转角旁边的棋子，而角旁边的位置是 X 位和 C 位，又称为星位和外星位。所以，避免对方夺角，一个显而易见的策略是——**如果没有已经思索好的策略，不要随意地下在 X 位和 C 位。即：不要毫无目的地扑星和下在 C 位。**

C 攻中，有一种特殊的类型称为单独 C 攻。那什么是单独 C 攻呢？如果一条外边上（包括与这条外边相邻的两个角），还没有任何棋子，某方率先在这条边的 C 位上落子，就称这一方在这条边上进行了**单独 C 攻**。

如图 8 所示，白方在 g8 处落子，就是白方在第 8 行（下边）进行了单独 C 攻。

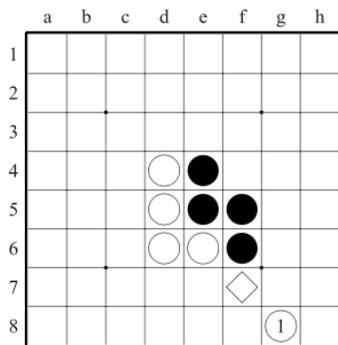
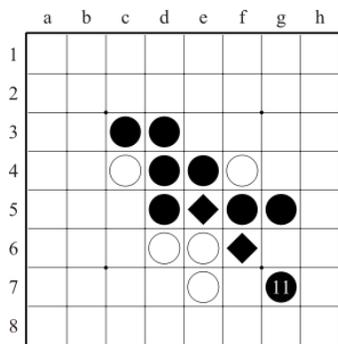


图 8 单独 C 攻

扑星和单独 C 攻的危险性相当。下面我们通过几个例子来说明毫无目的地扑星和单独 C 攻的危险性。

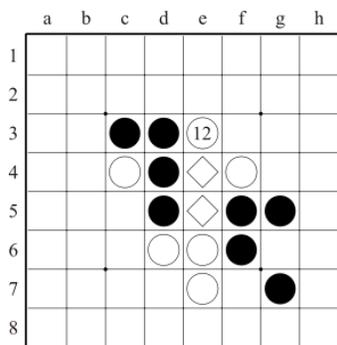
例题 4 毫无目的地扑星的危险性。

来看如例题图 6 所示的局面，黑方第 11 步在 g7 处扑星，问白棋如何攻入 h8 角？

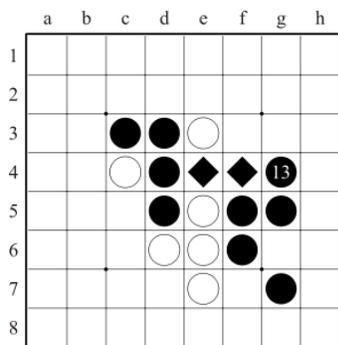


例题图 6 毫无目的地扑星一例

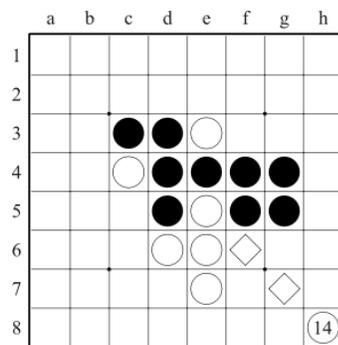
表面上此时对角线上的棋子全是黑棋，白方无法直接夺取 h8 角，但倘若下一步，白棋攻入 e3 呢？因为白棋攻入 e3 后，翻转 e4、e5 的黑棋，截断了全是黑棋的对角线（解答图 6(1)），而下一步，黑方又无法翻转回 e5 这颗棋子（解答图 6(2)），这就导致接下来黑方无论走在哪个位置，都无法阻止白方夺取 h8 角了。因此黑方第 11 步下在 g7，是坏棋中的坏棋。e5 这颗白棋，被称为攻击 h8 角的**种棋**，日文文献中称为“种石”，笔者称为白方夺取 h8 角的**进攻支点**。



解答图 6(1) 白切断黑对角线



解答图 6(2) 黑无法翻回对角线



解答图 6(3) 白顺利进角

接下来，白方就可以依托已经得到的 h8 角，诱导黑棋下在第 8 行和 h 列附近，方便自己以 h8 角为中心，进行占角外扩了。如果后续双方都没有出现错误，在这个局面下，白方大致能赢 18 颗棋子左右。纵观黑方失败的原因，就是因为黑方在完全没有策略的情况下进行扑星，导致白白丢掉了 h8 角，给对手以“占角外扩”增加稳定子的机会。

从例题 3 中可以知道，如果想要扑星，除非能保证在之后的棋局中，包含这个星位的对角线能够一直控制在自己手里，即在我方占得这个角之前，一直保证对角线完全是自己颜色的棋子，否则就意味着随时要做好丢掉（与星位棋子相邻的）这个角的准备。

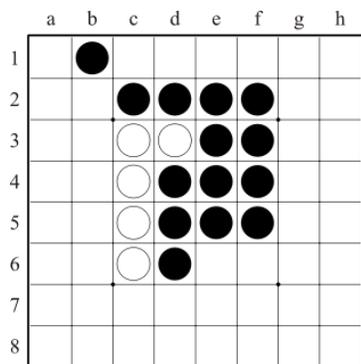
同样的道理，无缘无故翻转对方在星位的棋子与无缘无故扑星一样危险。

在介绍棋盘上的位置时提到，星位又被称为 X 位，扑星又被称为 X 打，其实这里的“X”，就预示着星位的危险性。

除了扑星，单独 C 攻也具有相当高的危险性。在大多数情况下，与扑星一样，进行单独的 C 攻也意味着要做好随时丢掉与这个 C 位相邻的角的准备。

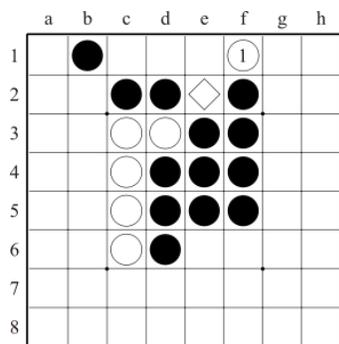
例题 5 单独 C 攻的危险性。

在例题图 7 所示的局面中，黑方进行了单独 C 攻，问白方如何确保能占据 a1 角？



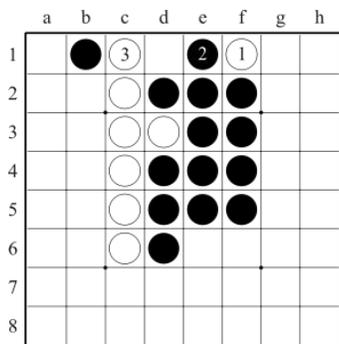
例题图 7 白先

白方应先攻占 f1，能确保占据 a1 角，如解答图 7 所示。

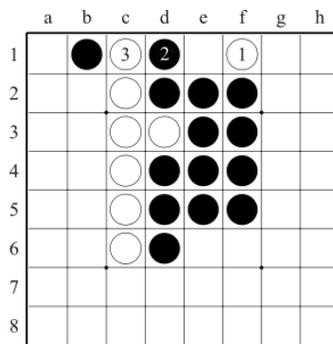


解答图 7

为什么白方要先攻占 f1 呢？这是因为，如果黑方下一步去攻占 d1 或者 e1，那么白方就可以直接去抢夺 c1 这个位置，无论黑棋再下一步是否填充 e1 或 d1 中剩下的那一格，白方都能继续攻占 a1 角。



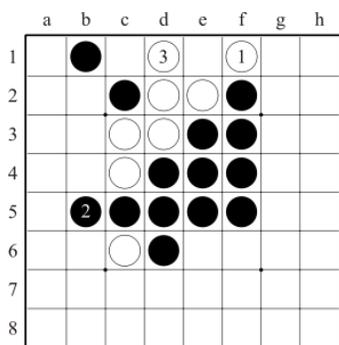
解答图 7(1)



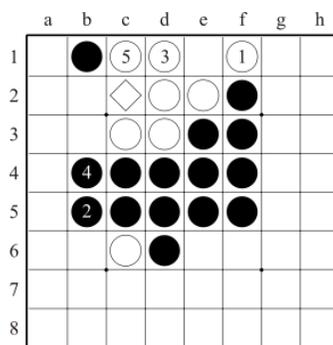
解答图 7(2)

但如果黑方不理睬白方下的 f1 这一步，走了其他地方呢？那么白方就继续进攻 d1，如解答图 7(3)所示。此后，无论黑方在（除 c1 以外的）任何地方落子，白方都可以进攻 c1 从而确保能夺取 a1 角，如解答图 7(4)所示；

像解答图 7(4)这样，白棋在第 1 行这种攻击 a1 角的棋型，被称为“龙爪型”，形成“龙爪型”则必然能拿到进攻的那个角⁶。



解答图 7(3)



解答图 7(4)

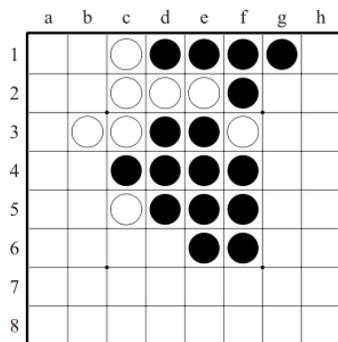
当对手通过“贴边”的手段即将要进角（攻击角）的时候，我们要进行反击，不要让对方占角轻易地就能占到角。

例题 6 对方攻击角时，如果放弃角不是优选，那么要学会反击。

在例题图 8 所示的局面中，白方马上就要占领 h1 角了，问下一步黑方如何行动？

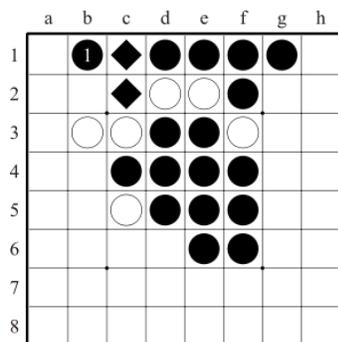
⁶ 参考：Bilibili【油点犹豫】：<https://www.bilibili.com/video/BV1up1MYFEg>;

抖音【康康老师的黑白棋学院】：<https://v.douyin.com/CAV6pygOBZg/>.



例题图 8 黑 先

很明显，黑方此时放弃掉 h1 角是非常不合算的。因此，为了避免白方拿到 h1 角，黑方的当务之急，就是在 b1 处落子，翻转 c1 这颗白棋，如解答图 8 所示。



解答图 8

从前述的几个例子可以看出，由于边上的棋子只有一个方向可以翻转，那么如果己方在 C 位上落子，对方想要攻击角位，就必须“贴”着己方的棋子攻击，才有可能拿到（与己方占领 C 位相邻的）角（例如例题图 8 中的 c1 白棋），大部分情况下，这种攻击方式可以被“吃过去”（即解答图 8 黑方 b1 这一步棋）化解。于是，我们可以得出这样一个结论：在 C 位落子，虽然与在 X 位落子一样都是在“角”的旁边落子，但是 C 位落子的危险程度却远不如在 X 位落子。事实上，在很多情况下，C 位落子还是一种非常安全的棋，根本不用担心“角”被（对手）占去。

需要特别注意的是：与“在 X 位落子”同样危险的“在 C 位落子”类型，包括“单独 C 攻”以及能够形成“龙爪型”或其他陷阱（例如四通陷阱）的情形。因此，我们前述的“基本策略”，可以表述为“不要随意在 X 位落子或者进行单独 C 攻”。

§3 不要在开局和中盘就翻转大量棋子——保存自己的行动力

我们在黑白棋的基本规则中已经阐明，如果某方要落子，就必须“夹击”对方的棋子；同时，在前面的内容中也已经阐明，在棋局进行的过程中，尤其是开局和中盘期间，双方的“棋子数目”并不能决定棋局“最终的棋子数目”，而真正对“最终的棋子数目”有影响的是稳定棋子的多少。

新手常犯的一个错误便是“在棋局的开局以及中盘时便大量翻转对方的棋子”，而这样做的后果便是——消耗了大量自己能走的棋步，最终只能被迫下在 X 位或者危险的 C 位，进而被迫让出角。这便是“自己能走的位置”，也就是“行动力”的重要性。

行动力具体是什么？其实对于“行动力”的定义，高水平棋手之间有一些分歧⁷。大家能接受的一般意义上的“行动力”，是指“当前局面下自己能下的位置”，行动力的多少是指“当前局面下自己能下的位置的多寡”。读者可以简单认为上述定义就是“行动力”的含义。

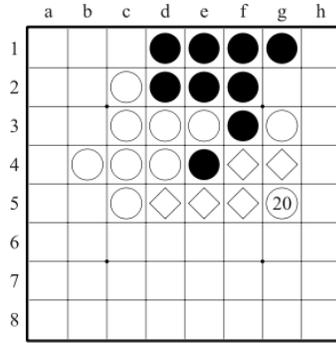
《黑白棋基础》的作者黄志华先生这样阐述“行动力”：“一般我们说行动力充足或行动力强就是活动空间充裕，活动范围均匀，好格不缺；行动力不足或行动力弱就是活动空间少，活动范围备受限制，好格少。”

行动力也有安全与不安全之分。不会立刻让角的棋步我们称为**安全步**。

让我们用具体例子来说明“行动力耗尽”的可怕之处。

例题 7 如例题图 9 所示，说明为何白方 g5 这一步棋导致了白方满盘皆输。

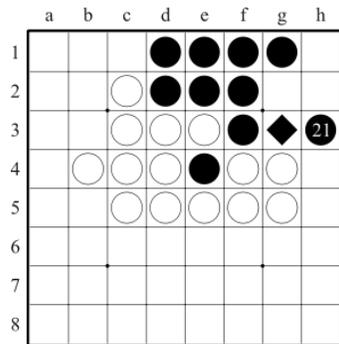
⁷ 有时，看似自己还有“行动力”，实则接下来的每一步棋都在耗费自己的行动力，而给对方源源不断的创造“行动力”，经过数轮博弈之后，自己只能下一些危险位置，从而让角，那么这种情况下还能说自己有“行动力”吗？还有较为常见的情况是被逼破墙，看似这一步“能下的地方”很多，实际上无论下在哪一步，下一次轮到自己落子的时候就会发现，自己能下的地方瞬间减少了很多，那么上一步时还能说自己的行动力充足吗？这里的争议点较大，但这也是讨论“行动力”不可避免的问题。棋友钟卫（MetaX）提出了**有效行动力**的概念，指出一个区域内的有效行动力，是指“一个区域内某方具体能下多少手棋”，这种定义方法更接近行动力的本质。黑白棋手吕乐（3.1415）认为，行动力可以分为“**优行动力**”和“**劣行动力**”，上述的两种情况都可以归为“劣行动力”来进行处理。这些问题涉及到的具体知识点将在后续进行介绍，在此处不过多讨论，当然读者的水平达到一定层次之后也可以返回此处思考这些问题。



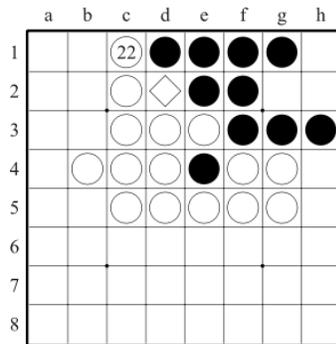
例题图 9

白方第 20 手棋走完 g5 后，看似翻转的棋子很多，但我们现在来看看白方此时能走的地方：目前白方只有 c1 和 g2 两步棋可以走了。而如果白方走了 c1 之后，黑方为了防止白方占领 h1 角，就可以直接走 b1，那么此时，白方就只有 b2 和 g2 可以走了，最终 a1 和 h1 两个角都不保，白方毫无悬念大败而归。

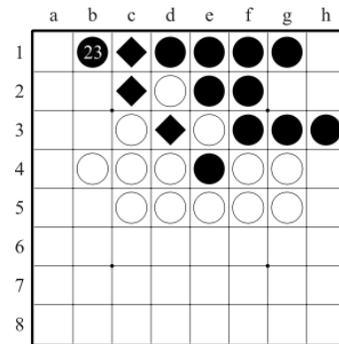
但是在例题图 9 中，轮到黑方走，黑方怎样才能逼迫白方让角，从而取得完全的胜利呢？答案是应该走 h3。



解答图 9(1)



解答图 9(2)



解答图 9(3)

如解答图 9(1)所示，黑棋第 21 手棋下在 h3 后，白棋的行动力仅增加了 h2 这一步，且白棋下在 h2 会导致直接让出 h1 角，因此，白棋此时**安全步**就仅有 c1 这一步棋了，如解答图 9(2)所示。**安全步是指不会立刻让角的棋步。**

但 c1 对于白棋来说真的安全吗？我们在上面的分析中已经说了，如果白方走了 c1 之后，黑方为了防止白方占领 h1 角，就可以直接走 b1，那么此时，白方就只有 b2、g2、h2 可以走了，而这三步均是让角的棋步，如解答图 9(3)所示。此时我们说白方的**安全步**已经耗尽，也可以说白方的行动力已经被黑棋消耗完了，简称“白方行动力耗尽”。

这个例子说明，在黑白棋对弈的过程中，我们要尽量保存自己的行动力，不要

让自己的行动力被对手耗尽。行动力被耗尽是一件非常恐怖的事情，如果此时还没有把握获得足够的稳定子，那么几乎可以断言，行动力被耗尽的一方（在对手不失误的情况下）将会一败涂地，不可挽回。事实上，在整个黑白棋的对弈过程中，可以这么说：**行动力就是生命力，行动力的数量及优劣决定了整盘棋的走向，是黑白棋两大核心之一（另一个是稳定子）**；中后盘涉及到稳定子的局面时，保存行动力是为了抢夺更多的稳定子。后续我们要讲解的所有黑白棋技巧和手筋都是为了这两个核心服务的。

例题 7 中，黑方利用边将白方的行动力（安全步）耗尽的战术，称为“爬边战术”⁸；在《奥赛乐技巧速成》中，这种战术被称为“让对手把自己包围起来”，具体而言就是“设法使自己的棋子占据内侧，将对手棋子挤向外侧”，如此以来便能“自己能够有子从内侧策应，确保自己拥有足够多的攻子点”⁹。

那么这里就引出一个概念：如果轮到某一方行棋时，仅剩唯一一处可以行棋的位置，根据黑白棋的规则，只要存在能落子的地方，无论这个地方好与坏，都必须落子，不得随意停攻，那么在这个“唯一能够行棋的位置”落子的这一步棋就称为“**强制手**”，又称“**必应手**”“**服从手**”或“**指定手**”。

为了更加直观地理解强制手的含义，我们将解答图 9(3)的局面向后走几步，如图 9 所示。

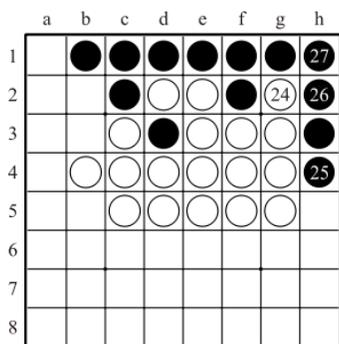


图 9 白先，解答图 9(3)后续 4 步的局面图

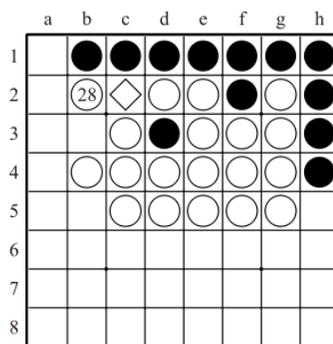


图 10

在图 9 中，白方有且仅有 b2 这一处行动力，也就是说，白方下一步只能走 b2 这个位置！如图 10 所示，白方 b2 的这种棋步就是**强制手**。

当某方行棋时，如果有且仅有一处可被选择的位置（在其余位置行棋均不是安全步，或者一眼就能看出是不好的棋步）时，则在这个位置落子的棋步称为“**实际**

8 大萌大《基础术语大全》71 页 入门基础知识 49.

9 谷田邦彦《世界最新右脑智力棋——奥赛乐技巧速成》天津科学技术出版社 1989 年版 30、31 页.

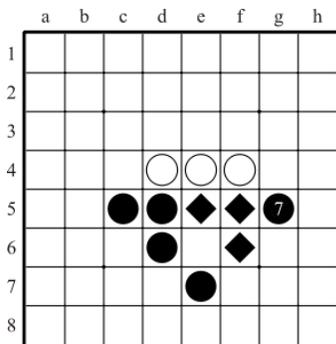
意义上的强制手”或者“事实上的强制手”¹⁰。例如在解答图 9(2)中，白方在 c1 位置行棋，解答图 9(3)黑方走 b1 “吃过去”，都属于事实上的强制手，也可以称为“必应手”。

§4 防止被“蒸发”

上一节的内容提到，如果在开局和中盘时就不停大量翻转对方棋子，会过多损失自己的行动力。因此，一个显而易见的“保留自己行动力”的策略叫做“仅翻一颗棋子”，日文文献中称为“一石返”。

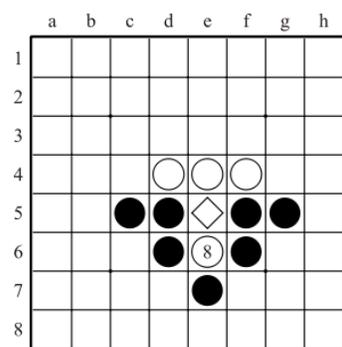
但是，翻转过少的棋一定有优势吗？我们来看看以下几个例子。

例题 8 白先，如例题图 10 所示，思考白方能不能走 e6？

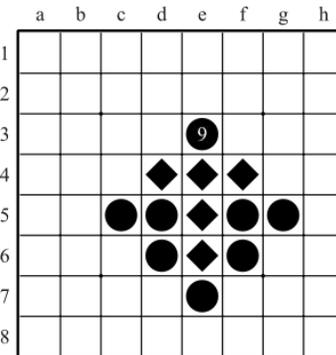


例题图 10 白先

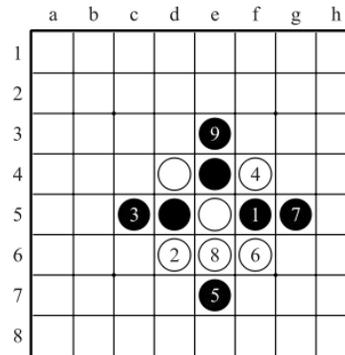
按照之前“在开局和中盘不要过多翻棋子，保存自己的行动力，同时限制对方行动力”的思路，似乎应该下 e6，只给对手增加了 d7 和 f7 两个行动力。但是，我们来看看白方走了 e6 会出现什么情况？



错解图 10(1)



错解图 10(2)



错解图 10(3) 参考行棋步骤

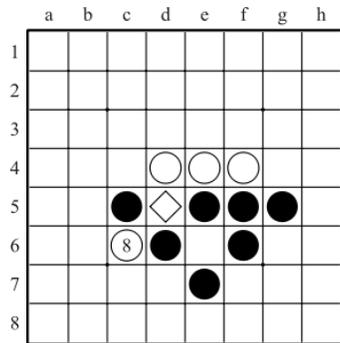
如果白方走 e6，那么黑方直接在 e3 落子把白棋吃光光，如错解图 10(2)所示，

¹⁰ 这个名词出现在中岛哲也《土曜会 Best Selection Vol.1》(2020 年电子版)第 14 页，原文是“実質的な指定打ち”，翻译为“实际意义上的强制手”，作为“强制手”一词的延伸。

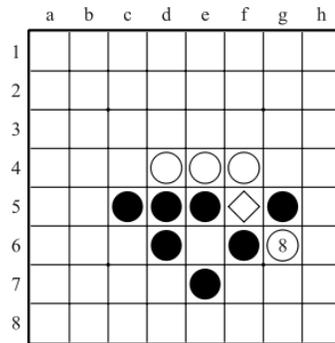
棋局结束，参考行棋步骤如错解图 10(3)所示。像这样，通过诱使对方进入陷阱从而“吃光”对方的战术称为“蒸发战术”。在《奥赛乐技巧速成》中，防止“蒸发战术”被称为“勿要自取灭亡”¹¹。

需要说明的是，正如黑白棋手温霆超（温雨）所言：蒸发战术的策略是类似于骗招的存在，一旦对手应对正确，造成的结果其实是亏损的。

正确应对其实很简单，走 c6 或者 g6 便能轻松化解这个陷阱。



正解图 10(1) 破解方法 1



正解图 10(2) 破解方法 2

下面展示了几种除例题 8 所示外的几种常见的“蒸发陷阱”。

常见蒸发陷阱 1

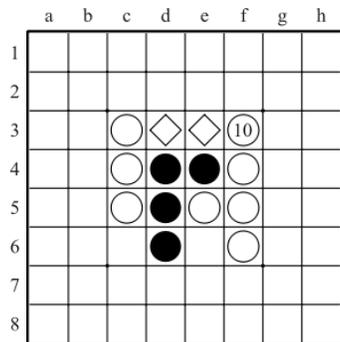


图 11(1) 黑先

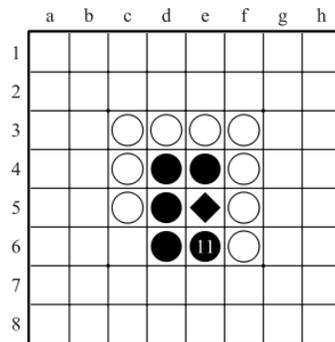
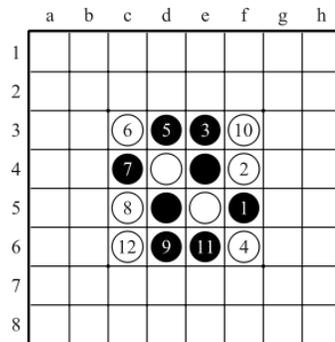
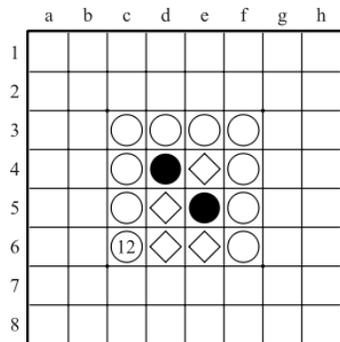


图 11(2) 白先



11 谷田邦彦《世界最新右脑智力棋——奥赛乐技巧速成》天津科学技术出版社 1989 年版，第 29 页。

图 11(3) 黑先，黑棋被蒸发

常见蒸发陷阱 2

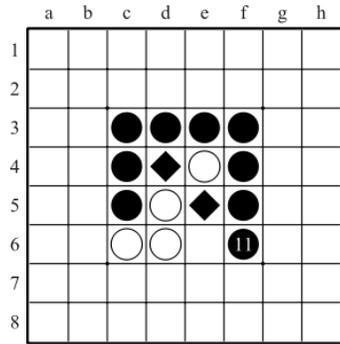


图 12(1) 白先

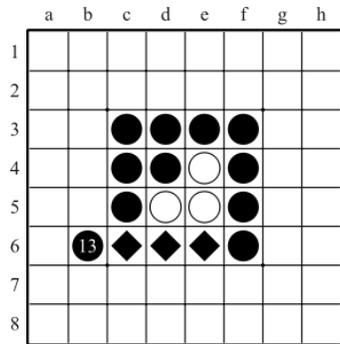


图 12(3) 白先，白棋被蒸发

常见蒸发陷阱 3

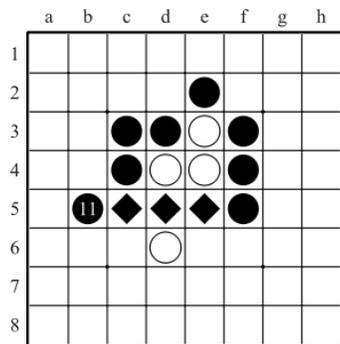


图 13(1) 白先

图 11(4) 参考行棋步骤

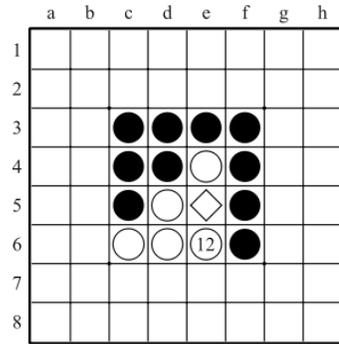


图 12(2) 黑先

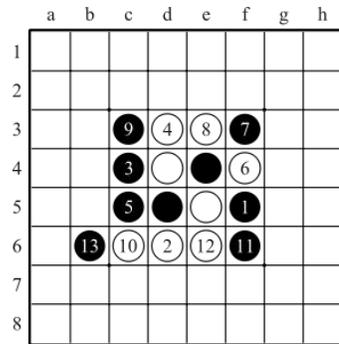


图 12(4) 参考行棋步骤

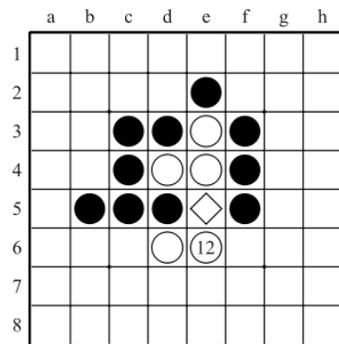


图 13(2) 黑先

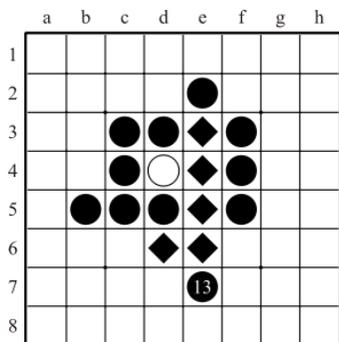


图 13(3) 白先，白棋被蒸发

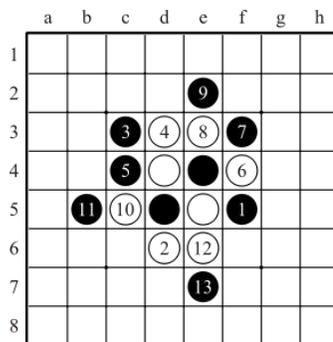


图 13(4) 参考行棋步骤

蒸发陷阱一般具有下面几个特征：

(1) 一般在棋盘的中原地带发生，很少有涉及（被蒸发一方）占了边的蒸发陷阱；

(2) 被蒸发的一方一般被对手完全包围。

因此如果对方想要利用蒸发陷阱（的棋谱）或者“大食策略”¹²——即每步都翻转很多的棋，“吃光”我们的时候，那么对应蒸发陷阱的两个特征，分别有两个常见的办法来应对：

(1) 当对方有想要“蒸发”我们的迹象时，朝着边发展，让对手即使完全包围我们也能在边上落子，或者优先“着边”；

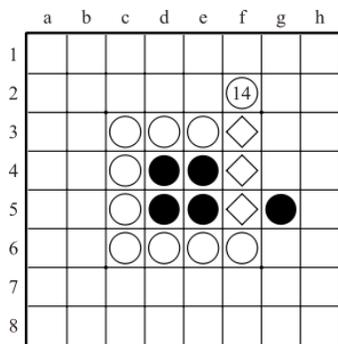
(2) 不让对方有完全包围我们的机会。

为了防止自己被“吃光”，“着边”的这颗棋子在《黑白棋指南》¹³中称为“锚”，笔者更喜欢称为“锚定点”，而“先行着边”的这步棋称为“抛锚”。“抛锚”能够有效避免自己被对手的大食或者蒸发策略“吃光”。

例题 9 黑先，如例题图 11 所示，思考黑方能不能走 g4？

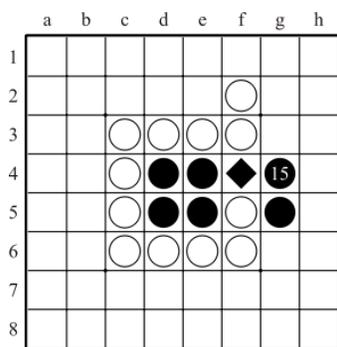
¹² Emmanuel Lazard 《黑白棋策略指南》（中译本）第 12 页第 1.2 节；大萌大《基础术语大全》第 18—20 页入门基础知识 14；黄志华,周健《黑白棋基础》第 14 页第 1.6.4 节.

¹³ Brian Rose 《黑白棋指南》（中译本）第 27 页锚子.

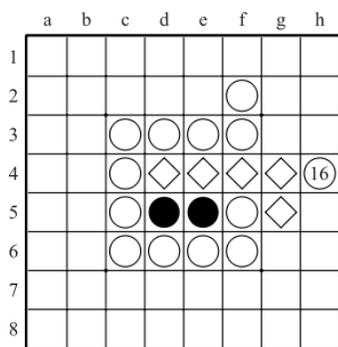


例题图 11 黑 先

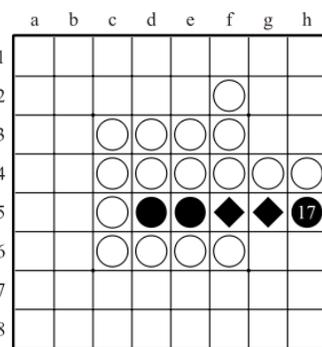
判断黑方能不能走 g4 其实就是判断走完 g4 后白方能不能吃光黑棋，但这里和常见蒸发陷阱 3 所示的情形并不一样——如解答图 11(1)、解答图 11(2)所示，黑方走完 g4，白方接 h4 后留下了 d5、e5 这两颗黑棋，此时黑方最稳妥的方法是走 h5 占边，如解答图 11(3)所示。



解答图 11(1)



解答图 11(2)



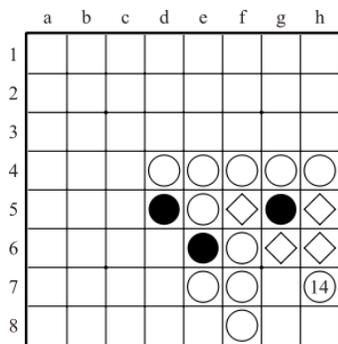
解答图 11(3)

本例与常见蒸发陷阱 3 最大的不同点在于——常见蒸发陷阱 3（图 13(3)）中，如果白方走 d7，那么黑方可以接着走 d8 把白棋吃光；而本例中，标准的 8×8 棋盘中可没有 i 列，也就是说黑方不用担心白方走 i5 把黑棋吃光！这样白方的“蒸发陷阱”就陷入了彻底的失败，黑棋成功存活了下来。因此黑方走 g4 是成立的，而且是最优解。

如果是 10×10 的黑白棋盘，那本例就不能走 g4 了。

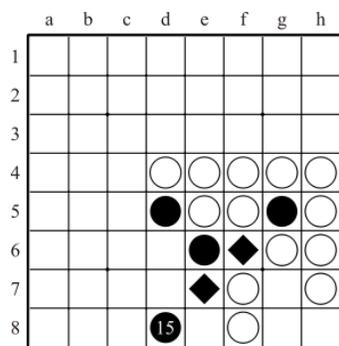
回到“蒸发陷阱”的特征，我们讲“蒸发陷阱一般在棋盘的中原地带发生，很少有涉及被蒸发一方占了边的蒸发陷阱”，但是被蒸发一方“抛锚”之后仍然被“蒸发”的陷阱存不存在呢？是存在的，但是遇见的概率比较小，而且更加隐蔽，参考例题 10 所示的“蒸发陷阱”。

例题 10 黑先，如例题图 12 所示，思考黑方能不能在 d8 处“抛锚”？

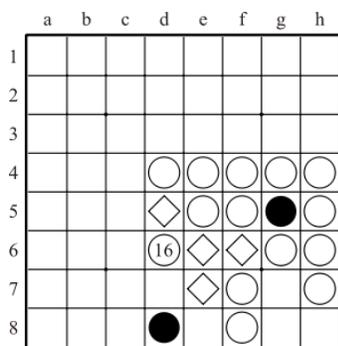


例题图 12 黑 先

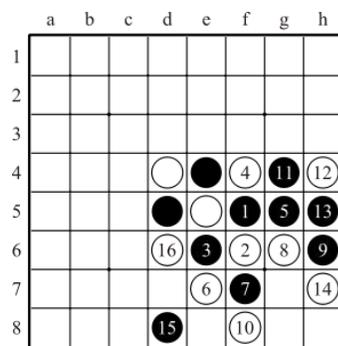
如果按照前面讲的“优先着边”的方法下了 d8，如错解图 12(1)所示，我们看看会出现什么情况。



错解图 12(1)



错解图 12(2)

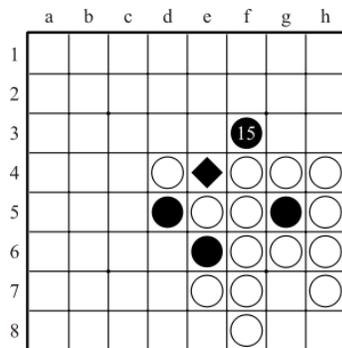


错解图 12(3) 参考行棋步骤

黑方如果走 d8，那么白方就走 d6，如错解图 12(2)所示，此时我们发现，d8 这颗“锚”不起作用，是一颗“无效锚”——原因在于：垂直方向上，d7 是空的，黑方 d 列在垂直方向上没有行动力；水平方向上，e8 也是空的，黑方在第 8 行水平方向上也没有行动力；h4~d8 这条斜线上呢，由于这条斜线被棋子全部填满，因此在 h4~d8 这条斜线上黑方也没有行动力！因此，接下来无论黑方走哪里，只要白方把 g5 这一颗黑棋（及其翻动的那条线）消灭，棋局因双方均无行动力而结束，黑方“只剩下 d8 一颗棋子”含恨败北。

这个例子又额外提醒了我们：“锚”的本质是增加或者保持己方的行动力避免被对方“蒸发”，在应对大食策略进行“抛锚”的时候，应特别注意“锚”的有效性。

回到例题图 12 中，要避免被“蒸发”，其实很简单，黑方走 f3 让白方不能完全翻转 f3~d5 这三颗黑棋组成的斜线即可。



正解图 12

更多的常见或者非常见的“蒸发战术棋谱”，请参看大萌大制作的视频《【翻转棋】蒸发战术大全》：<https://www.bilibili.com/video/BV1t5411M7pf/>。

本章要点

- 一、角是黑白棋中最重要的位置，一般来说，越早占角对己方越有利，同时也不要轻易让角；
- 二、占角的本质通过占角外扩获取更多的稳定棋子，因此不能通过占角外扩获得更多稳定棋子的角，价值不高；
- 三、避免在开局和中盘就大量翻转对方的棋子，要保留自己的行动力；
- 四、黑白棋的核心是稳定子与行动力，任何技巧和手筋都是为这两个核心服务的；
- 五、如果对方采用“大食策略”，要留一个心眼，防止被蒸发。

© 2026 刘一锴（芒芴）版权所有

首次发表时间：2026 年 2 月 27 日